

KÉPSZERKESZTÉS

Sorold fel a Paint rajzolóprogram eszközeit!

Hányféle mértékegységben adható meg a rajzlap mérete a Paint rajzolóprogramban?

Sorold fel a mértékegységeket!

Milyen grafikus alapelemekre emlékszel?

Sorold fel a tanult szerkesztési műveleteket!

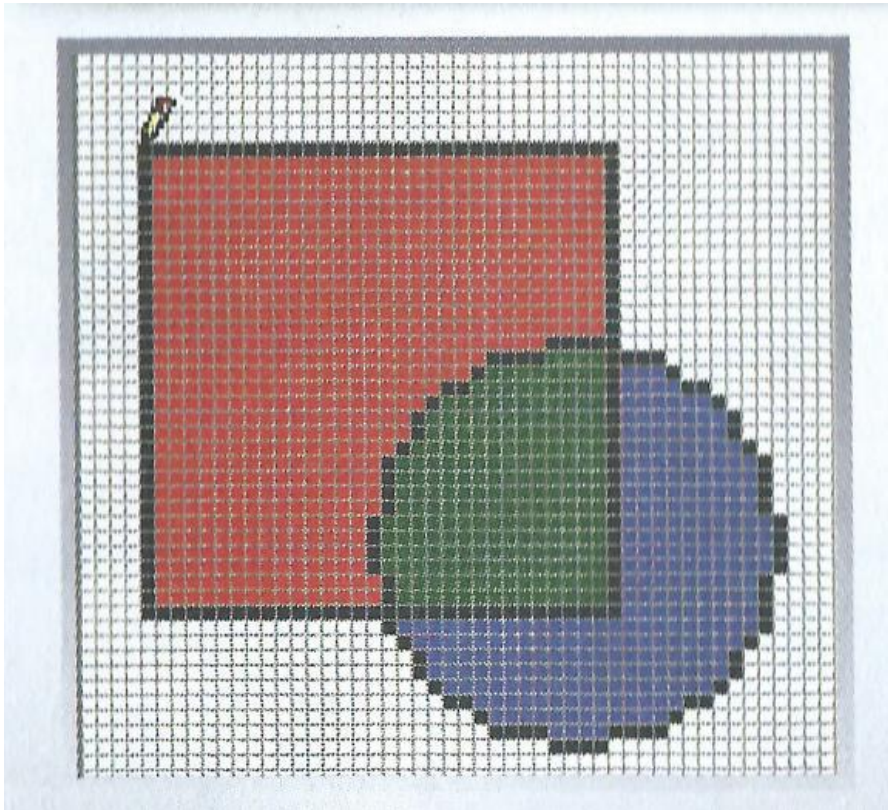
1. feladat:

- Rajzolj egy négyzetet és egy kört a Paint rajzolóprogrammal egy 100 x 100 képpont méretű rajzlapra!
- Mentsd el a rajzot **rajz** néven, a fájl típusa **bmp** legyen!
- Töltsd ki színnel a téglalapot és a kört, majd mentsd el másként **szinesrajz** néven. A fájl típusa **bmp** legyen!
- Hasonlítsd össze a fájlok méretét!

Mi lehet a magyarázat arra, hogy a két fájl mérete azonos? (30 KB)

Ha a Paint rajzolóprogram **bmp** fájl típusba menti a rajzot, akkor a képet képpontokra bontja fel, és a képpontok tulajdonságait (azaz valamilyen színrendszerben megadott színét) tárolja. Ezt bittérképes képnek, angolul bitmap picture-nek nevezzük. Innen a **BMP** elnevezés.

A **képpontot** más néven **pixel**nek nevezzük. A pixel (a picture element) kifejezésből származó elnevezés, ahol a pix a picture szó rövidített alakjára utal.



A bittérképes kép minősége a nagyításnál romlik.



A bmp fájl típuson kívül más típusokat is választhatunk a fájl mentésénél.



2. feladat:

- Nyisd meg a **rajz** nevű **bmp** típusú fájlt!
- Mentsd el másként, ugyancsak **rajz** néven, de **jpg** fájl típusként!
- Hasonlítsd össze a fájlok méretét!
- Mi lehet a magyarázat arra, hogy a két fájl mérete különböző? (A bmp fájl típus 30 KB, a jpg fájl típus 3 KB.)

Ha a Paint rajzolóprogram **JPG, JPEG** fájl típusba menti a rajzot, akkor nem jegyzi meg pontosan minden képpont tulajdonságát, adatát. Bár a kép nagyon hasonlít az eredetire, mégsem teljesen ugyanaz. Ezt nevezük **veszteséges tömörítésnek**, mely sokkal kisebbre tudja tömöríteni az adatot.

Ha rajzodat a későbbiekben folytatni szeretnéd, ne használj veszteséges tömörítést a mentésnél! Alkalmazz **BMP, PNG** vagy **TIFF** fájl típust!

Az RGB-színmodell

A monitoron színes kép a **vörös**, a **zöld** és a **kék** szín keveréséből áll elő. A színek angol kezdőbetűi alapján (Red, Green, Blue) ezt a színmodellt **RGB-színmodellnek** nevezzük.

Jegyezd meg!

